

Bluetooth oppkobling til tredemølle

1. Påse at du har enhet som støttes, IOS 11 eller Android 7.0 eller høyere er påkrevet.
2. Skru på location og Bluetooth på din enhet, Og sørg for å ha nettkobling med WIFI eller 3G.
3. Det kan være lurt å **skru av Bluetooth på andre enheter** i nærheten da dette kan blokkere Bluetooth signalet til enheten du skal koble til, Alle pcer, mobile enheter
4. Normalt er det RUN fit som støttes, men andre apper som ZWIFT, Kinomap, Virtual Trainer har vist seg å fungere.
5. Vi har opplevd på T300 at løpebåndet må gå for at man skal få kontakt, eller at man **må ta ut og inn nødstop** mens man står ved siden av å søker etter møllen i Zwift. Vi har også opplevd at man **kun** får kontakt direkte med møllen gjennom Runfit eller Zwift. **Altså ikke direkte i innstillinger på enheten**
6. Får man ikke kontakt så kan løsningen være å skru av/på møllen, start Zwift og søk etter enheter for deretter å skru på møllen på nytt. Altså ta ut stikk kontakt på møllen så skru på møllen slik at den lyser. Legg gjerne enheten så nære computer som mulig.
7. Bilde under er vi inne i Zwift. Velg RUN og click TAP TO PAIR. Og velg din enhet. T46BT begynner på FS, Alpharunner / T300 begynner på DK. Dette DK nummeret står bak på computer/display om man skal behov for å vite.
8. *Ta en restart av din enhet og velg BT og Location på nytt om du ikke skulle få opp enheten din i Appen.*

Se video her ang oppkobling til møllen

<https://zwift.com/uk/video/how-to-running/connecting-with-bluetooth-enabled-treadmill>

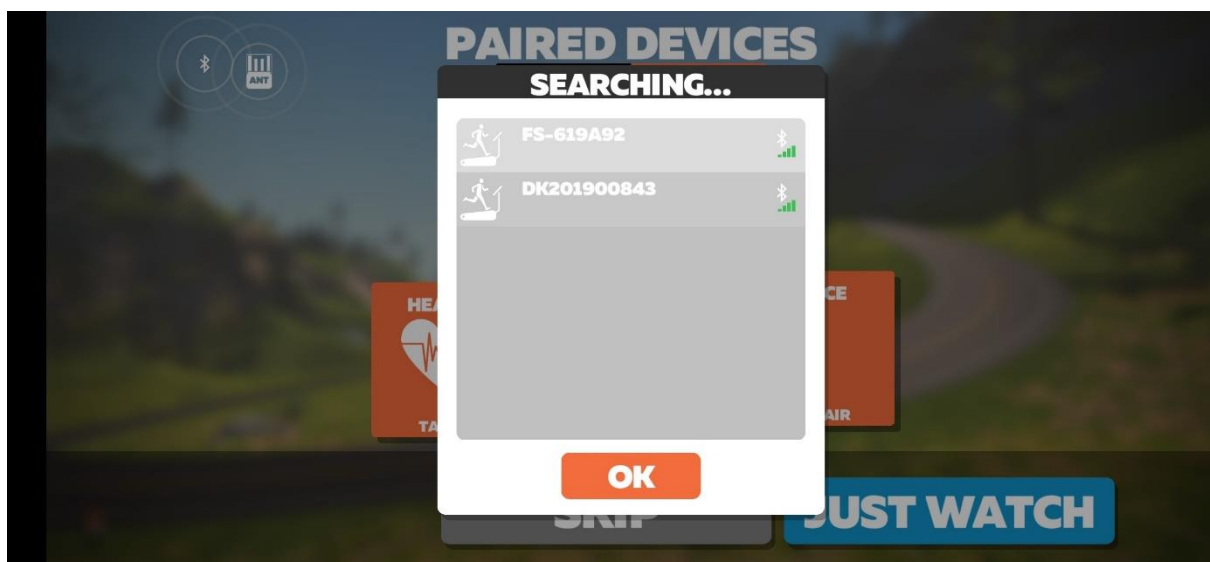
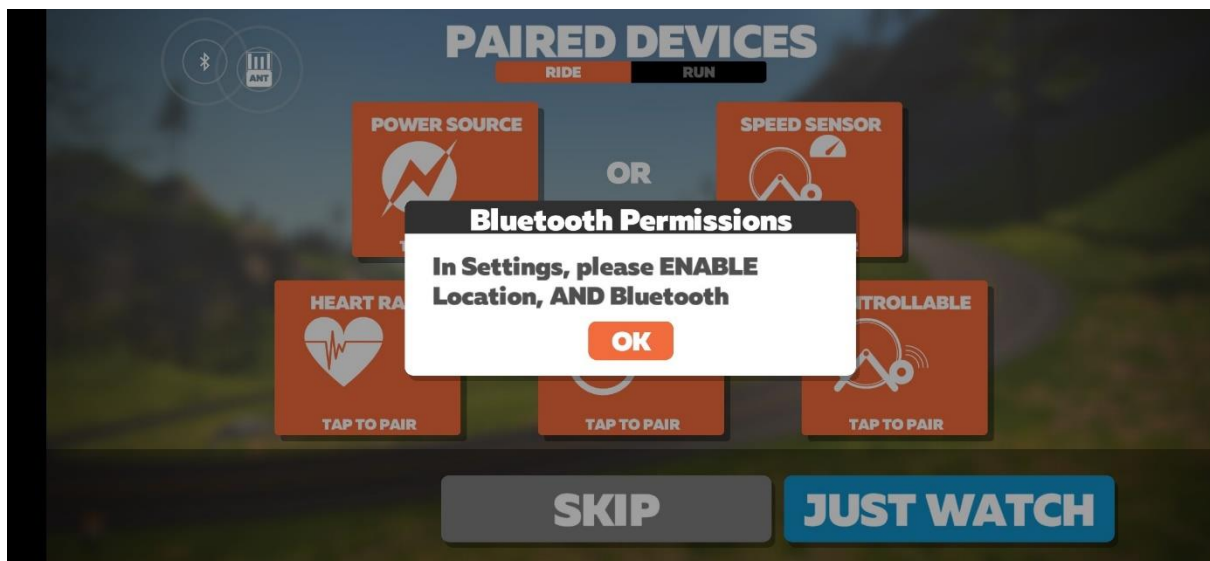
Kompatible enheter:

https://support.zwift.com/en_us/supported-devices-to-run-zwift-H1Cj9QbeB

Zwift Support

<https://support.zwift.com/categories/what-you-need-to-run-HJ4EVvQDm>

Zwift



Kinomap



